

Lehrer:	BAG/YUM	Fach:	Medien
Klasse:	7a	4. Woche Rückgabe bis:	26.04.2020
Team:	G2	Rückgabe per Mail an:	<a href="mailto:yumlu.ridvan@gmail.com">yumlu.ridvan@gmail.com</a>

## Hausaufgaben für die 4. Woche (20.04 – 26.04):

### Thema: Werde ein Spielekritiker!

1. Bitte füllt die angehängten Arbeitsblätter aus oder schreibt die Fragen mit euren Antworten auf.
2. Schicke die Aufgaben als Email an mich [yumlu.ridvan@gmail.com](mailto:yumlu.ridvan@gmail.com) oder über eure Klassen-Gruppe (WhatsApp etc.) an euren/e Klassenlehrer/in
3. Bitte vergesst nicht euren **Vorname, Nachname** und **die Klasse**

### Bitte meldet euch unter Webseite der Klasse 7a an <https://www.primolo.de/content/start-6>

Dort findet Ihr die Aufgaben der 4. Wochen auch

Euer Username ist:

Anel-7a  
Denis-7a  
Refet-7a  
Mesut-7a  
Farhad-7a  
Fazlija-7a  
Elyesa-7a  
Liviu-7a  
Samuel-7a  
Petrut-7a  
Said-7a  
Abdul-7a  
Kevin-7a

Das Passwort ist euer Geburtsdatum: TT.MM.JJJJ

Bsp. 01.03.2007

!!!! Dort findet Ihr auch unser Klassen-Chat und vieles mehr !!!

# Probier dein Wissen aus: Werde ein Spielekritiker!

Welches Spiel hast du schon gespielt? Was fandest du gut, was schlecht? Schreibe einen Spieletest. Fülle dazu die **Vorlage** zur Spiel-Bewertung aus!

Der Kritiker-Merkzettel hilft dir dabei. Er zeigt, worauf du bei einer Spielebewertung achten solltest. Viel Spaß!



## Der Spielekritiker

**Name des Spiels (oder der App):** \_\_\_\_\_

### Daten zum Spiel:

- USK-Alterseinstufung (wenn vorhanden): \_\_\_\_\_
- Für welches Gerät (Handy, Computer, Tablet)? \_\_\_\_\_
- Art des Spiels (Genre): \_\_\_\_\_

### Beschreibung des Spiels (Inhalt):

### Bewertung des Spiels:

#### 1. Spielspaß

#### 2. Bedienung

#### 3. Technik



## Kritiker - Merktzettel

Diese Fragen können dir helfen, deine Gedanken zur Spielebewertung zu ordnen:

### 1. Spielspaß

- Macht das Spiel Spaß und Lust auf mehr?
- Wenn ja: Hält der Spaß auch länger an? Oder wird das Spiel schnell langweilig?
- Was mindert den Spaß an diesem Spiel?
- Wirst du nie / oft / ständig aufgefordert, etwas zu kaufen?
- Ab welchem Alter kann man so richtig Spaß an dem Spiel haben?

### 2. Bedienung

- Lässt dich das Spiel leicht installieren und starten?
- Kann man das Spiel direkt gut verstehen?
- Ist es leicht zu erlernen, die richtigen Knöpfe zu drücken, um das Spiel zu schaffen?
- Bei komplizierten Spielen: Gibt es eine Übung zu Beginn, die einem alles gut erklärt?

### 3. Technik

- Funktioniert alles gut?
- Wird das Spiel ab und zu einfach beendet? Oder ruckelt das Bild oft?
- Reagieren die Befehle gut, die du mit Maus, Tastatur oder durch das Tippen mit dem Finger eingibst?

## Abschluss – Gut gemacht!



„Game over!“ (englisch für „Spiel zu Ende!“). Nun weißt du eine Menge über Spiele im Internet. Und denke dran: Spielen soll Spaß machen. Achte bei den Spielen immer auch auf die Gefahren!

Mach's gut! Dein Flizzy